

# Projektauftrag



<b>Projekttitel:</b>		Portalverbundprotokoll 2.0 – Integration anderer Protokolle
<b>Kürzel:</b>		PVP-2.0-int
<b>Datum:</b> <i>(Beauftragung)</i>		
<b>1. Projektziel</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Motivation</li> <li>Ziele</li> <li>Nicht-Ziele</li> <li>Zielgruppe</li> <li>Relevante Fakten und Annahmen</li> </ul>	<p>Der Portalverbund ist heute ein geschlossenes System, welches auf der „Reverse Proxy“ Technologie basiert. Damit ist das System leicht managebar und implementierbar. Es gibt aber immer mehr die Anforderung andere Single Sign On (SSO) Systeme an den Portalverbund 'anzudocken'. Dies können Applikationen sein, welche eine andere SSO Methode verwenden, aber auch Portale, welche Benutzer aus anderen SSO Systemen an den Portalverbund heranführen wollen. Die Version 2.0 des PVP soll diesem Rechnung tragen, aber auch gleichzeitig eine einheitliche Begriffsdefinition für SSO Systeme etablieren, um diese besser vergleichbar zu machen.</p> <p>Nicht Ziel ist es, eine PVP Version zu schaffen, die inkompatibel zur aktuellen Version wird und alle Portale zwingt massive Änderungen zu implementieren.</p>	
<b>2. Projektbeschreibung</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Aufgaben</li> <li>Technische Gestaltung</li> <li>Anforderungen</li> <li>Auswirkung auf Konventionen</li> </ul>	<p>Ziel der PVP Version 2.0 ist es die bisherige Aufteilung in Stammportal und Anwendungsportal feiner zu gliedern, um andere Methoden den Zugang in den Portalverbund zu ermöglichen, bzw. aus dem Portalverbund andere Single Sign On (SSO) Systeme anzusprechen.</p>	
<b>3. Termine</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Schritte / Phasen</li> <li>Termin(e): Beginn, Ende, Phasen / Meilensteine</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Exakte Formulierung und Modellierung der Komponenten eines SSO Systems und Mapping auf den Portalverbund. (Referenzsysteme sind: PVP, SAML, OpenID, NIST 800, BSI)</li> <li>Definition der Komponenten von PVP 2.0 und Abgrenzung anhand der oben gefundenen Definitionen.</li> <li>Protokolldefinition der Schnittstellen zwischen den Komponenten.</li> <li>Definition der Schnittstellen zumindest zu SAML und OpenID.</li> </ol>	
<b>4. Projektorganisation</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Auftraggeber/in vertreten durch</li> <li>Projektleiter/in</li> <li>Projektteam</li> <li>Kernteam / erweitertes Team, Aufwand pro Person</li> <li>Lenkungsausschuss</li> <li>Beteiligte (Stellen)</li> <li>Schnittstellen zu AGs</li> </ul>	<p><b>Auftraggeber:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kooperation BLSG</li> </ul> <p><b>Projektleiter:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Peter Pfläging, Stadt Wien</li> </ul> <p><b>Projektteam:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>BMI (Worzowa)</li> <li>BRZ (Honfi)</li> <li>BKA (Schier)</li> </ul> <p><b>Schnittstellen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>AG-I-I (Infrastruktur &amp; Interoperabilität)</li> <li>AG-IZ (Integration &amp; Zugänge)</li> </ul>	
<b>5. Kosten</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Erstellungskosten aufgliedert</li> <li>Folgekosten</li> </ul>	<p><b>Aufwandsschätzung:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dokumente erstellen (Basiskonzept, Mapping PVP-Token auf SAML 2.0) 2 PM</li> </ul>	

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Finanzierung</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Aufsetzen Testinstanz SAML (1 PM)</li> <li>● Aufsetzen Testinstanz OpenID (1 PM)</li> <li>● Aufsetzen eines POC mit Portal + SAML-fähiger Anwendung (welche? z.B. BBG oder ELGA/Patientenverfügung) 2 PM</li> </ul>
<b>6. Herausforderungen</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Offene Punkte</i></li> <li>• <i>Risiken</i></li> <li>• <i>Lösungsansätze</i></li> </ul>	<p>Offener Punkt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Mitarbeit der Q-PV im e-Healthbereich im Kontext der Kooperation in der BLSG (Pfläging)</li> </ul> <p>Herausforderung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Bürgerkarte als Identity- bzw. Attributeprovider integrieren</li> </ul>
<b>7. Anmerkungen</b>	